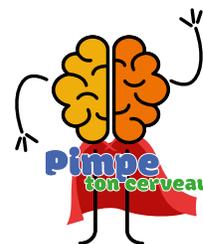




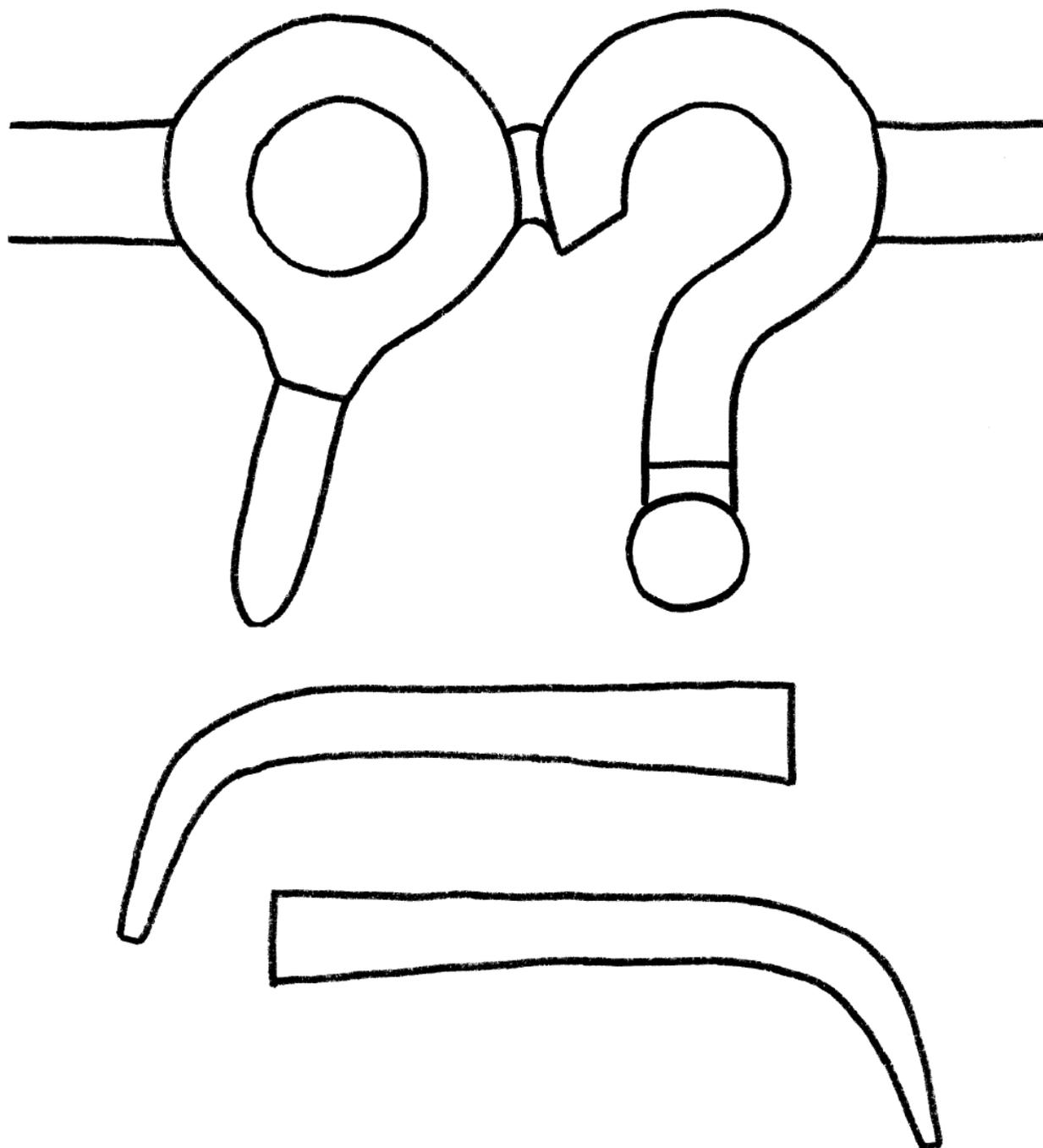
Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



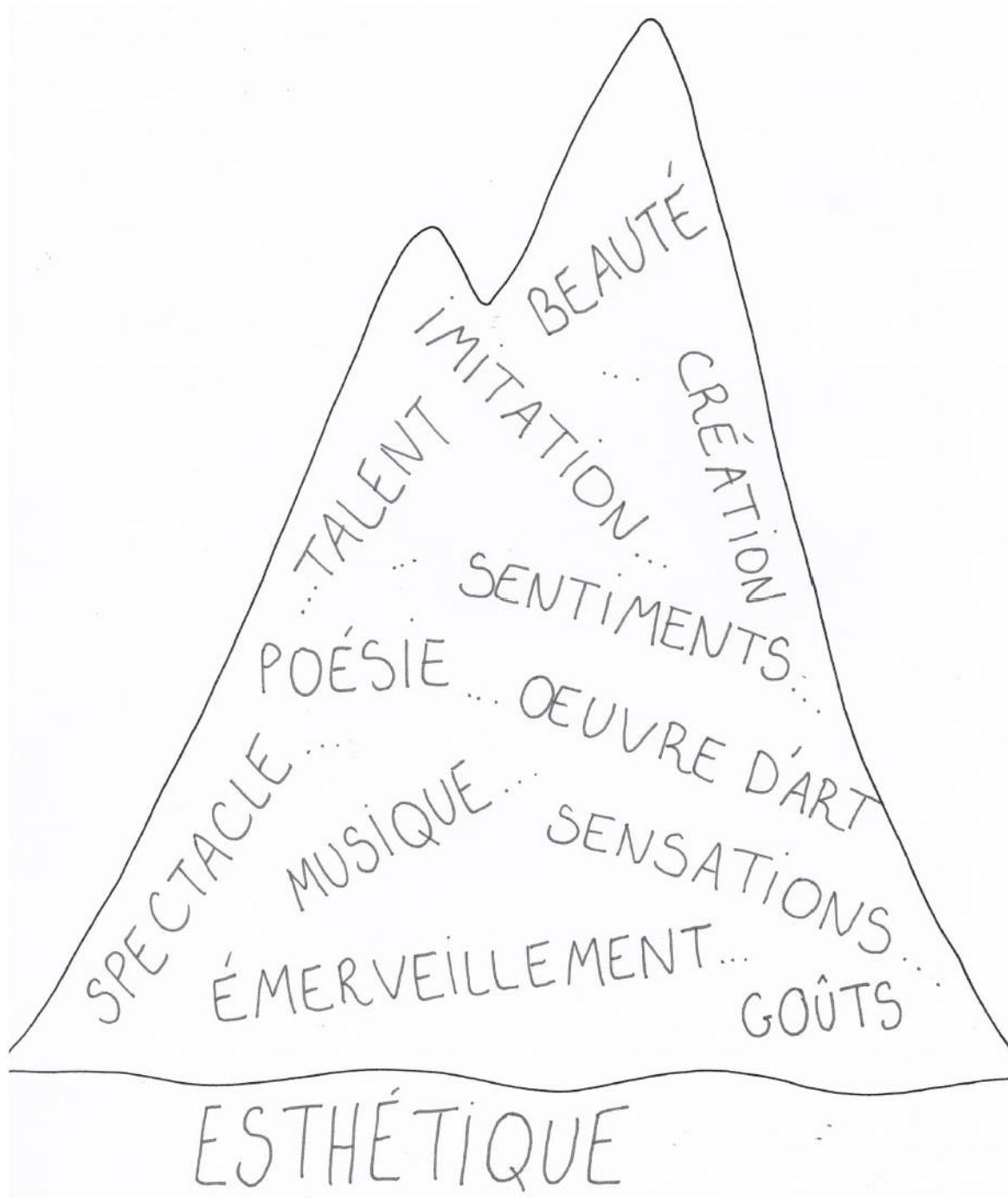
BOITE À OUTILS PHILOSOPHIE

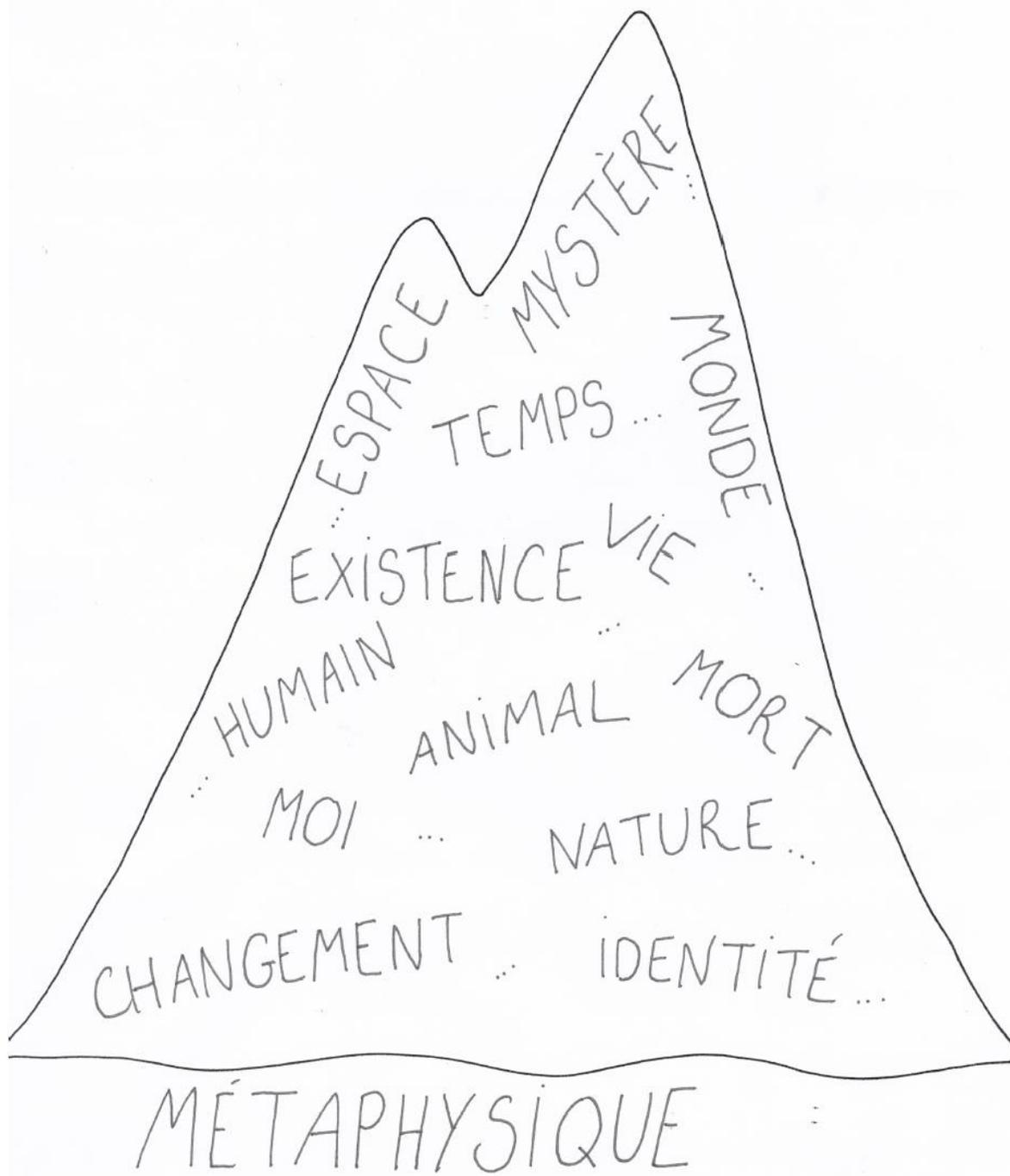
CARTE 2 : LES LUNETTES DU SUPER-PHILOSOPHE	2
CARTE 3 : LES RANDONNÉES DU PHILOSOPHE : LES MONTAGNES	3
CARTES 5 ET 8 : LE CONCEPT CAKE – LA LISTE DES CONCEPTS.....	7
CARTE 6 : LE JEU DES RESSEMBLANCES ET DES DIFFÉRENCES	8
CARTE 7 : LE DÉBAT MOUVANT : LA LISTE DES SUJETS	9
CARTE 8 : LE PORTRAIT CHINOIS DU CONCEPT	10
CARTE 10 : LA MARELLE DE LA PENSÉE : LES PHRASES-TYPES À REMPLIR	11
CARTE 16 : L'ART	13

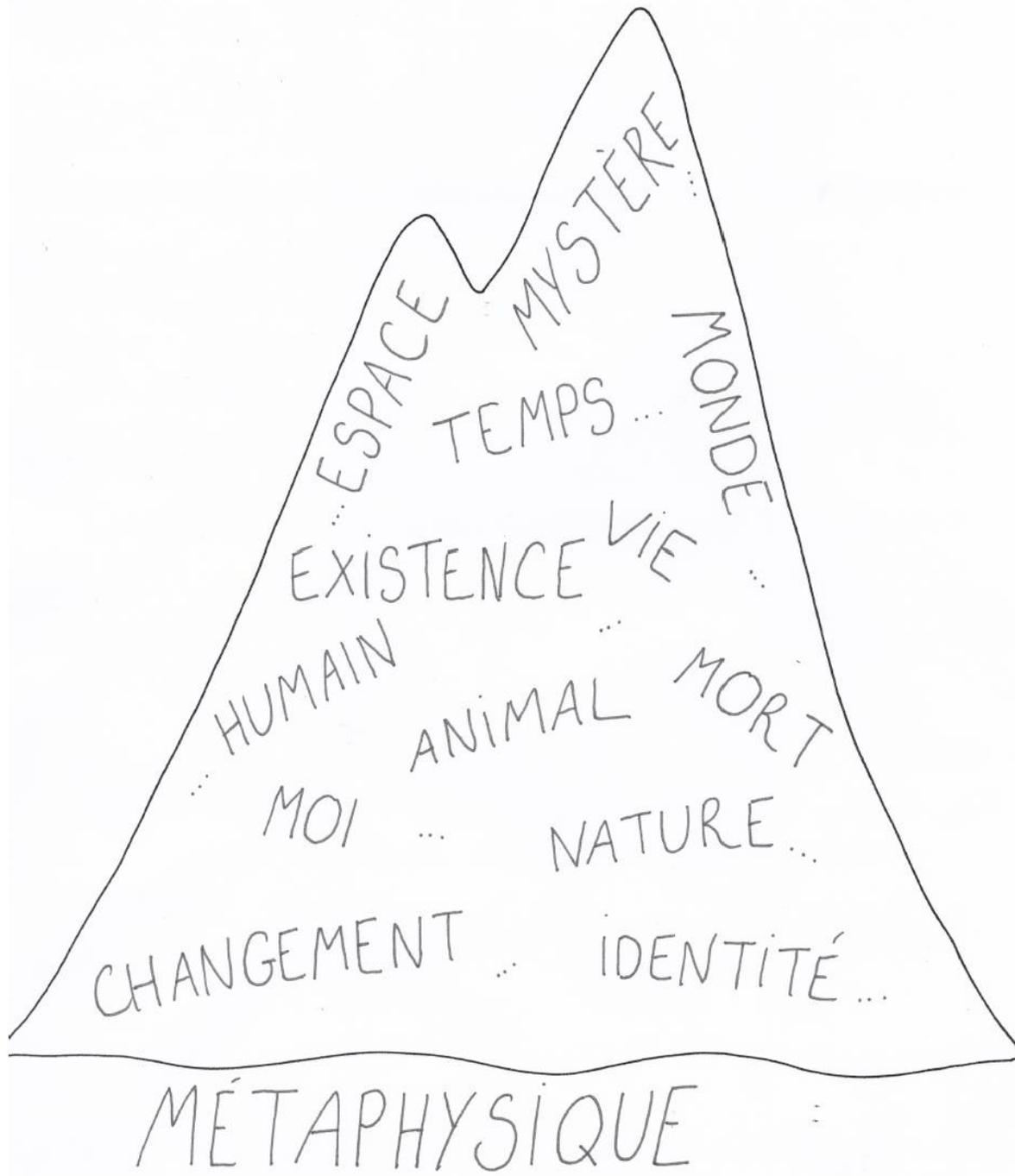
CARTE 2 : LES LUNETTES DU SUPER-PHILOSOPHE



CARTE 3 : LES RANDONNÉES DU PHILOSOPHE : LES MONTAGNES









CARTES 5 ET 8 : LE CONCEPT CAKE – LA LISTE DES CONCEPTS

BONHEUR	AMITIÉ	AMOUR
DIFFÉRENCES	FAMILLE	LIBERTÉ
POUVOIR	JUSTICE	RÉALITÉ
TEMPS	VIE	MORT
HUMAIN	ANIMAL	NATURE
SAVOIR	CROIRE	APPRENDRE
VÉRITÉ	BEAUTÉ	ART
ÉMOTIONS	CRÉATION	RÊVE

CARTE 6 : LE JEU DES RESSEMBLANCES ET DES DIFFÉRENCES

COPAIN/ AMI	AMITIÉ/ AMOUR	JOIE/ BONHEUR
BEAU/ BON	BESOIN/ ENVIE	PARTAGER/ DONNER
GENTIL/ BIENVEILLANT	GRANDIR/ VIEILLIR	PENSER/ IMAGINER
HUMAIN/ ANIMAL	VIVANT/ OBJET	MONDE/ UNIVERS
CROIRE/ SAVOIR	APPRENDRE/ COMPRENDRE	RIRE/ SE MOQUER
DIFFÉRENT/ BIZARRE	VIVRE/ EXISTER	AVOIR/ ÊTRE
ÉMOTION/ SENTIMENT	PARLER/ COMMUNIQUER	VÉRITÉ/ RÉALITÉ

CARTE 7 : LE DÉBAT MOUVANT : LA LISTE DES SUJETS

QUE FAUT-IL POUR ÊTRE HEUREUX ?

QU'EST-CE QU'ÊTRE GRAND ?

QU'EST-CE QUE L'AMOUR ?

QU'EST-CE QU'ÊTRE JUSTE ?

QU'EST-CE QUI EST BEAU ?

QU'EST-CE QU'ÊTRE HUMAIN ?

QU'EST-CE QUE LA SAGESSE ?

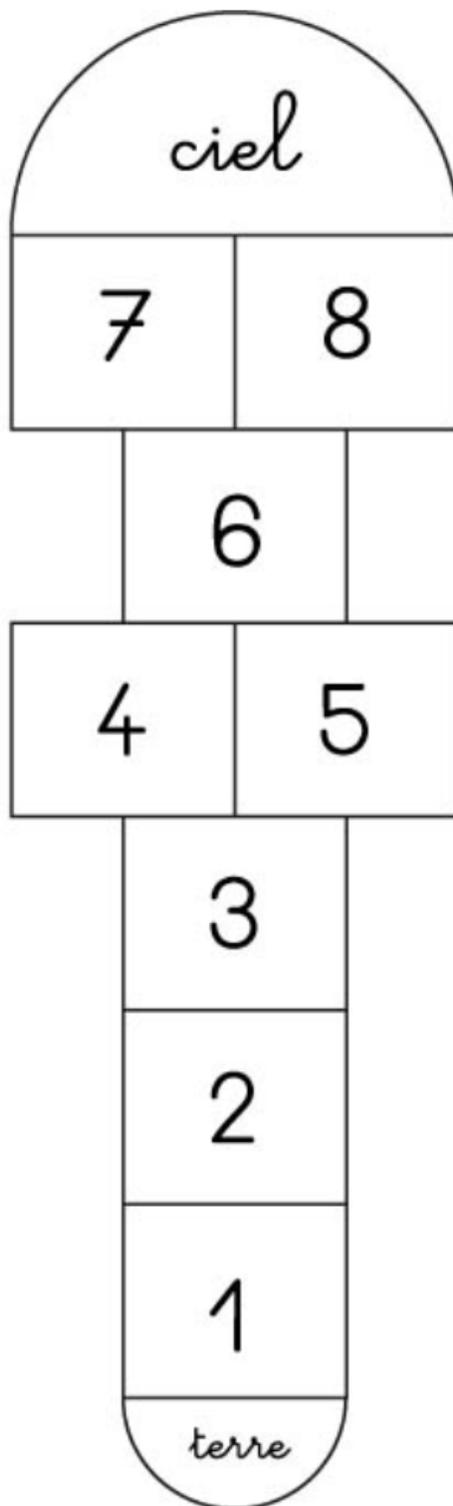
**SANS QUOI LA VIE NE VAUDRAIT PAS
LA PEINE D'ÊTRE VÉCUE ?**

CARTE 8 : LE PORTRAIT CHINOIS DU CONCEPT

PORTRAIT CHINOIS DU CONCEPT « »

- Si j'étais un animal, je serais...
parce que...
- Si j'étais un objet, je serais...
parce que...
- Si j'étais une couleur, je serais...
parce que...
- Si j'étais un paysage, je serais...
parce que...
- Si j'étais un personnage, je serais...
parce que...
- Si j'étais un livre, je serais...
parce que...
- Si j'étais un film ou dessin animé, je serais...
parce que...
- Si j'étais une musique, je serais...
parce que...
- Si j'étais un loisir, je serais...
parce que...
- Si j'étais un métier, je serais...
parce que...
- Si j'étais....., je serais...
parce que...

CARTE 10 : LA MARELLE DE LA PENSÉE : LES PHRASES-TYPES À REMPLIR



1 – ASSOCIER DES IDÉES	<i>« quand je pense à cette question, les mots qui me viennent en tête sont... »</i>
2 – DÉFINIR	<i>« ..., ça veut dire... » « la définition de ..., c'est ... »</i>
3 – DISTINGUER	<i>« ..., ce n'est pas tout à fait pareil que... » « on peut distinguer ... et ... »</i>
4 – FORMULER UNE IDÉE	<i>« je pense que ... »</i>
5 – ARGUMENTER	<i>« je pense ... parce que ... » « la raison qui me fait penser..., c'est... »</i>
6 – DONNER UN EXEMPLE	<i>« ..., c'est par exemple ... » « moi, une fois... »</i>
7 – FORMULER UNE MÉTAPHORE	<i>« ... c'est comme ... »</i>
8 – FORMULER UNE QUESTION	<i>« une nouvelle question qui me vient, c'est... » « je me demande... »</i>

CARTE 16 : L'ART





de l'air malou Je marche au
vient me le et te don or te
SAIGNANTE CHE
LOU M'IA PERCE
LE CERVEAU











Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



